

Level B „Grundlagen der Programmierung“

Nach dieser Schulung sind Sie in der Lage einen Standardablauf zu verstehen, zu ändern und von Grund auf neu zu schreiben.

ACHTUNG! Voraussetzung zur Teilnahme an dieser Schulung ist die Schulung „Bedienung und Einführung in die Programmierung“ oder erste Erfahrungen in der Bedienung und Programmierung von Linearrobotern mit der Visual 2-3/ Touch 2 Steuerung.

Steuerung: Visual 2-3 / Touch2

Schulungsdauer 3 Tage

Schulungsinhalte

- *Rückblick auf die Schulung „Bedienung und Grundlagen der Programmierung“:*

- *Programmierung:*

- Arbeiten mit Vorlagenprogrammen
- Schreiben und Testen eines Entnahmezyklus mit Zyklusparameter
- Erweiterte Programmieranweisungen
- Zyklusoptionen
- Ablaufdiagramm / Flowchart
- Zustandstest (IF-Anweisungen)
- Speicherverwaltung / Gespeicherte Eingänge
- Einfache Palettierung
- Pop-Up-Fenster

- *Optimierung des Produktionszyklus*

Optimierung der Achsbewegungen zur Reduzierung der Entnahme- und Wartezeit

- *Diskussion realer Anwendungen*

- Einfache Palettierung
- Zyklen Zähler
- Anwendungsbeispiele für Zustandstests

Während dieser Schulung wird immer Theorie und Praxis im Wechsel stattfinden. Wir legen großen Wert darauf, dass der in der Theorie besprochene Inhalt auch eine Anwendung in den praktischen Übungen findet.